

Devoir Non Surveillé

Remarque. Le sujet de ce devoir est inspiré de [cette réponse de Tom Goodwillie sur MathOverflow](#) et de la [solution donnée par Omar Antolín Camarena](#).

L'objectif de ce devoir est de démontrer qu'il existe exactement sept structures de catégories de modèles sur la catégorie des ensembles pointés Set_* . On rappelle que les objets de Set_* sont les paires (X, x_0) où X est un ensemble et $x_0 \in X$ est un élément. Les morphismes sont donnés par :

$$\text{Hom}_{\text{Set}_*}((X, x_0), (Y, y_0)) = \{f : X \rightarrow Y \mid f(x_0) = y_0\}.$$

1. Démontrer que la catégorie Set_* est complète et cocomplète. On pourra utiliser le fait que Set l'est. Quel est le produit, le coproduit ? Quel est l'objet initial, l'objet final ?

Solution : Notons $U : \text{Set}_* \rightarrow \text{Set}$ le foncteur d'oubli défini par $U(X, x_0) = X$. On va identifier implicitement les points d'un ensemble X avec les applications $* \rightarrow X$ et on notera indifféremment $x \in X$ ou $x : * \rightarrow X$ pour ces objets. Soit $A : I \rightarrow \text{Set}_*$ un diagramme, on note (A_i, x_i) la valeur de A en $i \in I$.

- Considérons la limite $\lim_{i \in I} U \circ A \in \text{Set}$. Les différents points base $x_i \in A_i$ pour $i \in I$ définissent une famille d'applications $* \rightarrow A_i$ qui sont compatibles avec les morphismes de I (car A est un foncteur à valeurs dans Set_* donc toutes les applications $A_i \rightarrow A_j$ sont pointées). Par la propriété universelle de la limite, on obtient une application $* \rightarrow \lim_{i \in I} U \circ A$ qui envoie le point sur $x \in \lim_{i \in I} U \circ A$. On vérifie alors facilement que $(\lim_{i \in I} U \circ A, x)$ est la limite de A dans Set_* .
- Pour la colimite, on considère le pushout :

$$\begin{array}{ccc} \bigsqcup_{i \in I} * & \xrightarrow{\quad ! \quad} & * \\ \downarrow \bigsqcup_{i \in I} x_i & \ulcorner & \downarrow \\ \text{colim}_{i \in I} U \circ A & \dashrightarrow & C \end{array}$$

En d'autres termes, C est le quotient de $\text{colim}_{i \in I} U \circ A$ où l'on identifie les points base des différents A_i . L'application $* \rightarrow C$ à droite dans le carré définit un point base $x \in C$. On vérifie alors facilement que (C, x) est la colimite de A dans Set_* .

L'objet initial est égal à l'objet final : c'est le singleton $*$. Le produit est simplement donné par $(A, a_0) \times (B, b_0) = (A \times B, (a_0, b_0))$. Le coproduit $(A, a_0) \sqcup (B, b_0)$ est le quotient de $A \sqcup B$ par l'identification $a_0 = b_0$. On le note $A \vee B$.

2. On considère le carré commutatif suivant :

$$\begin{array}{ccc} (A, a_0) & \xrightarrow{f} & (X, x_0) \\ i \downarrow & \nearrow l & \downarrow p \\ (B, b_0) & \xrightarrow{g} & (Y, y_0) \end{array}$$

- (a) Donner une condition nécessaire et suffisante sur f et i pour qu'il existe une application pointée l telle que $l \circ i = f$ (i.e. le triangle supérieur commute). On pourra raisonner en termes d'éléments ayant les mêmes images.

Solution : Il faut et il suffit que si deux éléments $a, a' \in A$ sont tels que $i(a) = i(a')$, alors $f(a) = f(a')$. Dans ce cas, on peut définir $l : B \rightarrow X$ par $l(b) = f(a)$ si $b = i(a)$ (ce qui ne dépend pas de a grâce à la condition ci-dessus), et $l(b) = x_0$ sinon. Sinon, s'il existe $a, a' \in A$ tels que $i(a) = i(a') = b$ mais $f(a) \neq f(a')$, alors on ne peut pas définir l , car on aurait nécessairement $l(b) = l(i(a)) = f(a) \neq f(a') = l(i(a')) = l(b)$, ce qui est absurde.

- (b) Donner une condition nécessaire et suffisante sur g et p pour qu'il existe une application pointée l telle que $p \circ l = g$ (i.e. le triangle inférieur commute). On pourra raisonner en termes d'éléments ayant ou non des antécédents.

Solution : Il faut et il suffit que si $y \in Y$ a un antécédent par g , alors il a un antécédent par p . Dans ce cas, on peut définir $l : B \rightarrow X$ en prenant pour $l(b)$ n'importe quel antécédent de $g(b)$ (et si $b = b_0$ on choisit $l(b_0) = x_0$). Réciproquement, si l existe, et si $y \in Y$ a un antécédent par g , alors $y = g(b) \implies p(l(b)) = y$ donc il a aussi un antécédent par p .

- (c) En déduire une condition nécessaire et suffisante sur f, i, g, p pour qu'il existe une application pointée l telle que tout le diagramme commute.

Solution : On vérifie que c'est la combinaison des deux conditions : tout élément de $\text{im } g$ a un antécédent par p et si $i(a) = i(a')$ alors $f(a) = f(a')$. Notez que ce n'est pas évident : il aurait pu y avoir deux relèvements différents, l tel que $l \circ i = f$ et l' tel que $p \circ l' = g$, mais pas de relèvement commun... Si l'on est dans ce cas, alors on peut définir $l : B \rightarrow X$ par :

$$l(b) := \begin{cases} f(a) & \text{si } b = i(a), \\ \text{n'importe quel antécédent de } g(b) & \text{sinon.} \end{cases}$$

3. Soit i et p deux applications pointées comme dans le diagramme précédent. On note $i \perp p$ si quelles que soient les applications f et g , on peut trouver un relèvement l .

(a) Montrer que

$$i \perp p \iff \begin{cases} i \text{ est surjective ou } p \text{ est surjective,} \\ i^{-1}(b_0) = \{a_0\} \text{ ou } p^{-1}(y_0) = \{x_0\}, \\ i \text{ est injective sur } A \setminus i^{-1}(b_0) \text{ ou } p \text{ est injective.} \end{cases}$$

Solution : Il y a de nombreux cas à vérifier.

- Si i est bijective ou si p est bijective alors on a clairement $i \perp p$.
- Supposons que i est surjective et p est injective. On voit implicitement X comme un sous-ensemble de Y . Soit $b \in B$, alors par surjectivité $b = i(a)$, donc $g(b) = f(a) \in X \subset Y$. En d'autres termes, l'image de g est incluse dans X . On peut donc voir g comme une fonction $l : B \rightarrow X$ qui sera notre « relèvement ».
- Si i est injective sur $A \setminus i^{-1}(b_0)$, $p^{-1}(y_0) = \{x_0\}$ et p surjective, les deux conditions de la question précédente sont vérifiées : si $i(a) = i(a')$, alors soit $a = a'$, soit $i(a) = i(a') = b_0$ et donc $p(f(a)) = p(f(a')) = y_0$, alors la condition sur p donne que $f(a) = f(a')$.
- Si i est surjective et injective sur $A \setminus i^{-1}(b_0) = \{a_0\}$ et que $p^{-1}(y_0) = \{x_0\}$, alors i est une bijection en-dehors du point base, et sur le point base le relèvement défini par $l(b_0) = x_0$ fait bien commuter le diagramme par la condition sur p .
- Supposons que ni i ni p ne sont injectives. Il existe $a \neq a' \in A$ tels que $i(a) = i(a') = b$ et $x \neq x' \in X$ tels que $p(x) = p(x') = y$. On définit $f : A \rightarrow X$ par $f(a) = x, f(a') = x'$, et $f(\alpha) = *$ pour $\alpha \neq a$. On définit aussi $g : B \rightarrow Y$ par $g(b) = y$ et $g(\beta) = *$ pour $\beta \neq b$; on vérifie que le carré commute. Alors il ne peut pas exister de relèvement $l : B \rightarrow X$. En effet, on devrait avoir $l(b) = l(i(a)) = f(a) = x \neq x' = f(a') = l(i(a')) = l(b)$, ce qui est absurde. Les autres cas de non-injectivité commune sont similaires.
- Supposons enfin que ni i ni p ne sont surjectives. Il existe $b \in B$ sans préimage par i et $y \in Y$ sans préimage par p . On définit $f : A \rightarrow X$ par $f(a) = x_0$ pour tout a , et $g : B \rightarrow Y$ par $g(b) = y$ (ce qui est possible car $b \neq b_0$) et $g(\beta) = y_0$ pour $\beta \neq b$. Le carré commute (car b n'a pas de préimage), mais il ne peut pas exister de relèvement $l : B \rightarrow X$, car sinon on aurait $y = g(b) = p(l(b))$ ce qui contredit le fait que y n'a pas de préimage.

(b) Soit $i : (A, a_0) \rightarrow (B, b_0)$ une application pointée. Déterminer la classe i^\perp des applications pointées p telles que $i \perp p$.

Dualement, soit $p : (X, x_0) \rightarrow (Y, y_0)$ une application pointée. Déterminer la classe ${}^\perp p$ des applications pointées i telles que $i \perp p$.

Solution : Dans toute la suite, on va noter Iso la classe des bijections, Surj la classe des surjections, $\text{Inj}_{\neq*}$ la classe des injections en-dehors du point base, Inj_* la classe des injections au-dessus du point base, $\text{Inj} = \text{Inj}_* \cap \text{Inj}_{\neq*}$ et All la classe de tous les morphismes. On raisonne au cas par cas en utilisant la question précédente et on obtient le tableau suivant ($V = \text{vrai}$, $F = \text{faux}$) :

$i \in \text{Surj}$	$i \in \text{Inj}_*$	$i \in \text{Inj}_{\neq*}$	i^\perp
V	V	V	All
V	F	V	Inj_*
V	V/F	F	Inj
F	V	V	Surj
F	F	V	$\text{Surj} \cap \text{Inj}_*$
F	V/F	F	Iso

Pour le cas dual, on obtient :

$p \in \text{Surj}$	$p \in \text{Inj}_*$	$p \in \text{Inj}$	${}^\perp p$
V	V	V	All
F	V	V	Surj
V	V	F	$\text{Inj}_{\neq*}$
V	F	F	Inj
F	V	F	$\text{Inj}_{\neq*} \cap \text{Surj}$
F	F	F	Iso

4. Un système à factorisation faible est une paire de classes d'applications $(\mathcal{E}, \mathcal{M})$ telle que :

- $\mathcal{E} = \mathcal{M}^\perp$ est exactement la classe des applications qui ont la propriété de relèvement à droite par rapport à toutes les applications de \mathcal{M} ;
 - $\mathcal{M} = {}^\perp \mathcal{E}$ est exactement la classe des applications qui ont la propriété de relèvement à gauche par rapport à toutes les applications de \mathcal{E} ;
 - toute application f peut se factoriser sous la forme $f = p \circ i$ où $i \in \mathcal{M}$ et $p \in \mathcal{E}$.
- (a) Soit i une application pointée quelconque. Montrer que la paire $R(i) := ({}^\perp(i^\perp), i^\perp)$ est un système à factorisation faible. (On pourra raisonner au cas par cas sur i .)

Solution : Dans tous les cas il sera clair que $\mathcal{E} = \mathcal{M}^\perp$ et ${}^\perp\mathcal{E} = \mathcal{M}$. Les valeurs possibles de $R(i)$, étant donné le tableau précédent, sont :

1. $R(i) = (\text{Iso}, \text{All})$. On peut bien sûr toujours factoriser une application $f : A \rightarrow X$ en une application quelconque suivie d'un isomorphisme (par exemple $f = \text{id}_X \circ f$).
2. $R(i) = (\text{Inj}, \text{Surj})$. On peut toujours factoriser une application $f : A \rightarrow X$ en une surjection suivie d'une injection : on a $f = i \circ q$ où $q : A \rightarrow \text{im} f$ est une surjection et $i : \text{im} f \rightarrow X$ est une inclusion.
3. $R(i) = (\text{Surj}, \text{Inj})$. Soit $f : A \rightarrow X$ une application quelconque, alors on a $f = q \circ i$ où $i : A \rightarrow A \vee X$ est l'inclusion canonique dans $A \vee X$, le quotient de l'union disjointe $A \sqcup X$ par la relation $a_0 = x_0$, et $q : A \vee X \rightarrow X$ est la surjection définie par $q(x) = x$ si $x \in X$ et $q(a) = x_0$ si $a \in A$.
4. $R(i) = (\text{Surj} \cap \text{Inj}_{\neq *}, \text{Inj}_*)$. On factorise $f : A \rightarrow X$ en quotientant d'abord $A \setminus f^{-1}(x_0)$ par $a \sim a' \iff f(a) = f(a')$ (c'est injectif au dessus du point base) puis on applique f au reste.
5. $R(i) = (\text{Inj}_{\neq *}, \text{Surj} \cap \text{Inj}_*)$. On factorise $f : A \rightarrow X$ en quotientant d'abord en-dehors du point base puis en quotientant la préimage du point base.
6. $R(i) = (\text{All}, \text{Iso})$. C'est également clairement un système à factorisation faible.

- (b) Soit $(\mathcal{E}, \mathcal{M})$ un système à factorisation faible quelconque. Montrer qu'il fait partie de la liste précédente.

Solution : Il s'agit simplement d'une vérification au cas par cas, selon si (par exemple) \mathcal{E} contient ou non des applications des classes considérées.

5. Supposons désormais que $(\text{Set}_*, \mathcal{W}, \mathcal{C}, \mathcal{F})$ est une structure de catégorie de modèles où \mathcal{W} sont les équivalences faibles, \mathcal{C} sont les cofibrations et \mathcal{F} sont les fibrations.

On rappelle que $(\mathcal{C} \cap \mathcal{W}, \mathcal{F})$ et $(\mathcal{C}, \mathcal{F} \cap \mathcal{W})$ sont des systèmes à factorisation faibles et qu'ils font donc partie de la liste trouvée à la Question 4. Quelles paires sont possibles étant données les relations d'inclusions existant entre ces deux systèmes ?

6. La classe \mathcal{W} doit satisfaire une condition supplémentaire pour obtenir une catégorie de modèles.
- (a) Quelle est cette condition ?

Solution : C'est la condition (MC2), ou «2 parmi 3» : si f et g sont deux morphismes composables et si au moins deux morphismes parmi f , g et $g \circ f$ sont dans \mathcal{W} , alors le troisième aussi.

(b) Exprimer la classe \mathcal{W} en fonction de \mathcal{C} et \mathcal{F} .

Solution : On peut exprimer la classe des cofibrations acycliques comme $\mathcal{C} \cap \mathcal{W} = {}^\perp \mathcal{F}$, et celle des fibrations acycliques comme $\mathcal{F} \cap \mathcal{W} = \mathcal{C}^\perp$. Enfin, $\mathcal{W} = (\mathcal{C} \cap \mathcal{W}) \circ (\mathcal{F} \cap \mathcal{W}) = \mathcal{C}^\perp \circ {}^\perp \mathcal{F}$ est donc la classe des applications qui s'écrivent comme la composition d'une application qui a la propriété de relèvement à gauche par rapport à \mathcal{F} avec une application qui a la propriété de relèvement à droite par rapport à \mathcal{C} .

(c) Parmi les paires de systèmes à factorisation faibles $((\mathcal{C} \cap \mathcal{W}, \mathcal{F}), (\mathcal{C}, \mathcal{F} \cap \mathcal{W}))$ possibles trouvées à la question précédente, lesquelles vérifient l'hypothèse supplémentaire sur \mathcal{W} ?

Solution : On note que toutes les paires ne sont pas possibles, car on doit avoir $\mathcal{C} \cap \mathcal{W} \subset \mathcal{C}$ et $\mathcal{F} \cap \mathcal{W} \subset \mathcal{F}$. Vu les relations d'inclusions entre Iso, Inj, Surj, $\text{Inj}_{\neq *}$, $\text{Surj} \cap \text{Inj}_{\neq *}$ et All, il y a 19 paires possibles. On doit de plus vérifier que $\mathcal{W} = (\mathcal{C} \cap \mathcal{W}) \circ (\mathcal{F} \cap \mathcal{W})$ vérifie «2 parmi 3», or seules les classes All et Iso (parmi les classes considérées) vérifient cette propriété. Les paires possibles sont donc :

$(\mathcal{C} \cap \mathcal{W}, \mathcal{F})$	$(\mathcal{C}, \mathcal{F} \cap \mathcal{W})$	$(\mathcal{F} \cap \mathcal{W}) \circ (\mathcal{C} \cap \mathcal{W})$
(Iso, All)	(Iso, All)	All
(Iso, All)	(All, Iso)	Iso
$(\text{Surj} \cap \text{Inj}_{\neq *}, \text{Inj}_*)$	$(\text{Surj} \cap \text{Inj}_{\neq *}, \text{Inj}_*)$	All
(Inj, Surj)	(Inj, Surj)	All
(Surj, Inj)	(Surj, Inj)	All
$(\text{Inj}_{\neq *}, \text{Surj} \cap \text{Inj}_*)$	$(\text{Inj}_{\neq *}, \text{Surj} \cap \text{Inj}_*)$	All
(All, Iso)	(All, Iso)	All

7. Lister toutes les structures de catégories de modèles sur Set_* . On pourra les numéroter pour y référer plus facilement par la suite.

Solution : On trouve donc finalement sept structures de catégorie de modèles sur

Set_{*} :

N ^o	\mathcal{W}	\mathcal{C}	\mathcal{F}
1	Iso	All	All
2	All	All	Iso
3	All	Iso	All
4	All	Inj	Surj
5	All	Surj	Inj
6	All	Surj \cap Inj _{$\neq*$}	Inj _*
7	All	Inj _{$\neq*$}	Surj \cap Inj _*

8. Pour chacune de ces structures :

- Décrire les objets fibrants et cofibrants.
- Pour chaque ensemble pointé, décrire les cylindres et les objets chemins.
- Décrire quand deux applications sont homotopes à gauche, resp. à droite.
- Décrire la catégorie homotopique $\text{Ho}(\text{Set}_*) = \text{Set}_*[\mathcal{W}^{-1}]$.

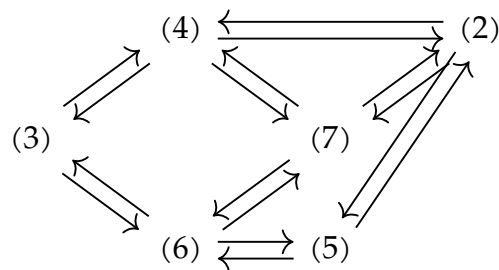
Solution :

- Tous les objets sont fibrants et cofibrants. Les cylindres sont tous de la forme $A \vee A \hookrightarrow A \xrightarrow{\sim} A$, les objets chemins sont tous de la forme $X \xrightarrow{\sim} X \rightarrow X \times X$. Deux applications sont homotopes sont nécessairement égales. La catégorie homotopique est Set_{*} elle-même (on n'inverse que les bijections).
- Tous les objets sont cofibrants, seul * est fibrant. Les cylindres de A sont n'importe quelle factorisation de $A \vee A \rightarrow A$. Les objets chemins sont tous de la forme $X \xrightarrow{\sim} X \times X \rightarrow X$. Deux applications quelconques sont toujours homotopes à droite et à gauche. La catégorie homotopique est la catégorie triviale * à un objet et un morphisme.
- Dual du cas précédent.
- Tous les objets sont fibrants et cofibrants. Un cylindre est par exemple donné par $A \vee A \hookrightarrow A \vee A \xrightarrow{\sim} A$, un objet chemin par $X \xrightarrow{\sim} X \times X \rightarrow X$. Deux applications quelconques sont toujours homotopes à droite et à gauche. La catégorie homotopique est triviale.
- Dual du cas précédent.

6. Seul $*$ est fibrant ou cofibrant. Un cylindre est par exemple donné par $A \vee A \hookrightarrow A \vee A \xrightarrow{\sim} A$, un objet chemin par $X \xrightarrow{\sim} X \times X \rightarrow X$. Deux applications quelconques sont toujours homotopes à droite et à gauche. La catégorie homotopique est triviale.
7. Tous les objets sont cofibrants, seul $*$ est fibrant. Un cylindre est donné par $A \vee A \hookrightarrow A \vee A \xrightarrow{\sim} A$, un objet chemin par $X \xrightarrow{\sim} X \times X \rightarrow X$. Toutes les applications sont homotopes et la catégorie homotopique est triviale.

9. Entre lesquelles de ces structures existe-t-il des équivalences de Quillen ?

Solution : Le premier exemple ne peut pas être équivalent de Quillen aux quatre autres, car leurs catégories homotopiques sont différentes. On a des équivalences de Quillen comme sur le diagramme suivant :



En particulier, les deux structures $(\text{Set}_*, \text{All}, \text{Inj}, \text{Surj})$ et $(\text{Set}_*, \text{All}, \text{Surj}, \text{Inj})$ sont connectés par un zigzag d'équivalence de Quillen, mais pas par une équivalence directe !