

# Devoir Non Surveillé

**Remarque.** Le sujet de ce devoir est inspiré de [cette réponse de Tom Goodwillie sur MathOverflow](#) et de la [solution donnée par Omar Antolín Camarena](#).

L'objectif de ce devoir est de démontrer qu'il existe exactement sept structures de catégories de modèles sur la catégorie des ensembles pointés  $\text{Set}_*$ . On rappelle que les objets de  $\text{Set}_*$  sont les paires  $(X, x_0)$  où  $X$  est un ensemble et  $x_0 \in X$  est un élément. Les morphismes sont donnés par :

$$\text{Hom}_{\text{Set}_*}((X, x_0), (Y, y_0)) = \{f : X \rightarrow Y \mid f(x_0) = y_0\}.$$

1. Démontrer que la catégorie  $\text{Set}_*$  est complète et cocomplète. On pourra utiliser le fait que  $\text{Set}$  l'est. Quel est le produit, le coproduit ? Quel est l'objet initial, l'objet final ?

**Solution :** Notons  $U : \text{Set}_* \rightarrow \text{Set}$  le foncteur d'oubli défini par  $U(X, x_0) = X$ . On va identifier implicitement les points d'un ensemble  $X$  avec les applications  $* \rightarrow X$  et on notera indifféremment  $x \in X$  ou  $x : * \rightarrow X$  pour ces objets. Soit  $A : I \rightarrow \text{Set}_*$  un diagramme, on note  $(A_i, x_i)$  la valeur de  $A$  en  $i \in I$ .

- Considérons la limite  $\lim_{i \in I} U \circ A \in \text{Set}$ . Les différents points base  $x_i \in A_i$  pour  $i \in I$  définissent une famille d'applications  $* \rightarrow A_i$  qui sont compatibles avec les morphismes de  $I$  (car  $A$  est un foncteur à valeurs dans  $\text{Set}_*$  donc toutes les applications  $A_i \rightarrow A_j$  sont pointées). Par la propriété universelle de la limite, on obtient une application  $* \rightarrow \lim_{i \in I} U \circ A$  qui envoie le point sur  $x \in \lim_{i \in I} U \circ A$ . On vérifie alors facilement que  $(\lim_{i \in I} U \circ A, x)$  est la limite de  $A$  dans  $\text{Set}_*$ .
- Pour la colimite, on considère le pushout :

$$\begin{array}{ccc} \bigsqcup_{i \in I} * & \xrightarrow{!} & * \\ \downarrow \bigsqcup_{i \in I} x_i & \lrcorner & \downarrow \\ \text{colim}_{i \in I} U \circ A & \dashrightarrow & C \end{array}$$

En d'autres termes,  $C$  est le quotient de  $\text{colim}_{i \in I} U \circ A$  où l'on identifie les points base des différents  $A_i$ . L'application  $* \rightarrow C$  à droite dans le carré définit un point base  $x \in C$ . On vérifie alors facilement que  $(C, x)$  est la colimite de  $A$  dans  $\text{Set}_*$ .

L'objet initial est égal à l'objet final : c'est le singleton  $*$ . Le produit est simplement donné par  $(A, a_0) \times (B, b_0) = (A \times B, (a_0, b_0))$ . Le coproduit  $(A, a_0) \sqcup (B, b_0)$  est le quotient de  $A \sqcup B$  par l'identification  $a_0 = b_0$ . On le note  $A \vee B$ .

2. On considère le carré commutatif suivant :

$$\begin{array}{ccc} (A, a_0) & \xrightarrow{f} & (X, x_0) \\ i \downarrow & \nearrow l & \downarrow p \\ (B, b_0) & \xrightarrow{g} & (Y, y_0) \end{array}$$

- (a) Donner une condition nécessaire et suffisante sur  $f$  et  $i$  pour qu'il existe une application pointée  $l$  telle que  $l \circ i = f$  (i.e. le triangle supérieur commute). On pourra raisonner en termes d'éléments ayant les mêmes images.

**Solution :** Il faut et il suffit que si deux éléments  $a, a' \in A$  sont tels que  $i(a) = i(a')$ , alors  $f(a) = f(a')$ . Dans ce cas, on peut définir  $l : B \rightarrow X$  par  $l(b) = f(a)$  si  $b = i(a)$  (ce qui ne dépend pas de  $a$  grâce à la condition ci-dessus), et  $l(b) = x_0$  sinon. Sinon, s'il existe  $a, a' \in A$  tels que  $i(a) = i(a') = b$  mais  $f(a) \neq f(a')$ , alors on ne peut pas définir  $l$ , car on aurait nécessairement  $l(b) = l(i(a)) = f(a) \neq f(a') = l(i(a')) = l(b)$ , ce qui est absurde.

- (b) Donner une condition nécessaire et suffisante sur  $g$  et  $p$  pour qu'il existe une application pointée  $l$  telle que  $p \circ l = g$  (i.e. le triangle inférieur commute). On pourra raisonner en termes d'éléments ayant ou non des antécédents.

**Solution :** Il faut et il suffit que si  $y \in Y$  a un antécédent par  $g$ , alors il a un antécédent par  $p$ . Dans ce cas, on peut définir  $l : B \rightarrow X$  en prenant pour  $l(b)$  n'importe quel antécédent de  $g(b)$  (et si  $b = b_0$  on choisit  $l(b_0) = x_0$ ). Réciproquement, si  $l$  existe, et si  $y \in Y$  a un antécédent par  $g$ , alors  $y = g(b) \implies p(l(b)) = y$  donc il a aussi un antécédent par  $p$ .

- (c) En déduire une condition nécessaire et suffisante sur  $f, i, g, p$  pour qu'il existe une application pointée  $l$  telle que tout le diagramme commute.

**Solution :** On vérifie que c'est la combinaison des deux conditions : tout élément de  $\text{im } g$  a un antécédent par  $p$  et si  $i(a) = i(a')$  alors  $f(a) = f(a')$ . Notez que ce n'est pas évident : il aurait pu y avoir deux relèvements différents,  $l$  tel que  $l \circ i = f$  et  $l'$  tel que  $p \circ l' = g$ , mais pas de relèvement commun... Si l'on est dans ce cas, alors on peut définir  $l : B \rightarrow X$  par :

$$l(b) := \begin{cases} f(a) & \text{si } b = i(a), \\ \text{n'importe quel antécédent de } g(b) & \text{sinon.} \end{cases}$$

3. Soit  $i$  et  $p$  deux applications pointées comme dans le diagramme précédent. On note  $i \perp p$  si quelles que soient les applications  $f$  et  $g$ , on peut trouver un relèvement  $l$ .

(a) Montrer que

$$i \perp p \iff \begin{cases} i \text{ est surjective ou } p \text{ est surjective,} \\ i^{-1}(b_0) = \{a_0\} \text{ ou } p^{-1}(y_0) = \{x_0\}, \\ i \text{ est injective sur } A \setminus i^{-1}(b_0) \text{ ou } p \text{ est injective.} \end{cases}$$

**Solution :** Il y a de nombreux cas à vérifier.

- Si  $i$  est bijective ou si  $p$  est bijective alors on a clairement  $i \perp p$ .
- Supposons que  $i$  est surjective et  $p$  est injective. On voit implicitement  $X$  comme un sous-ensemble de  $Y$ . Soit  $b \in B$ , alors par surjectivité  $b = i(a)$ , donc  $g(b) = f(a) \in X \subset Y$ . En d'autres termes, l'image de  $g$  est incluse dans  $X$ . On peut donc voir  $g$  comme une fonction  $l : B \rightarrow X$  qui sera notre « relèvement ».
- Si  $i$  est injective sur  $A \setminus i^{-1}(b_0)$ ,  $p^{-1}(y_0) = \{x_0\}$  et  $p$  surjective, les deux conditions de la question précédente sont vérifiées : si  $i(a) = i(a')$ , alors soit  $a = a'$ , soit  $i(a) = i(a') = b_0$  et donc  $p(f(a)) = p(f(a')) = y_0$ , alors la condition sur  $p$  donne que  $f(a) = f(a')$ .
- Si  $i$  est surjective et injective sur  $A \setminus i^{-1}(b_0) = \{a_0\}$  et que  $p^{-1}(y_0) = \{x_0\}$ , alors  $i$  est une bijection en-dehors du point base, et sur le point base le relèvement défini par  $l(b_0) = x_0$  fait bien commuter le diagramme par la condition sur  $p$ .
- Supposons que ni  $i$  ni  $p$  ne sont injectives. Il existe  $a \neq a' \in A$  tels que  $i(a) = i(a') = b$  et  $x \neq x' \in X$  tels que  $p(x) = p(x') = y$ . On définit  $f : A \rightarrow X$  par  $f(a) = x, f(a') = x'$ , et  $f(\alpha) = *$  pour  $\alpha \neq a$ . On définit aussi  $g : B \rightarrow Y$  par  $g(b) = y$  et  $g(\beta) = *$  pour  $\beta \neq b$ ; on vérifie que le carré commute. Alors il ne peut pas exister de relèvement  $l : B \rightarrow X$ . En effet, on devrait avoir  $l(b) = l(i(a)) = f(a) = x \neq x' = f(a') = l(i(a')) = l(b)$ , ce qui est absurde. Les autres cas de non-injectivité commune sont similaires.
- Supposons enfin que ni  $i$  ni  $p$  ne sont surjectives. Il existe  $b \in B$  sans préimage par  $i$  et  $y \in Y$  sans préimage par  $p$ . On définit  $f : A \rightarrow X$  par  $f(a) = x_0$  pour tout  $a$ , et  $g : B \rightarrow Y$  par  $g(b) = y$  (ce qui est possible car  $b \neq b_0$ ) et  $g(\beta) = y_0$  pour  $\beta \neq b$ . Le carré commute (car  $b$  n'a pas de préimage), mais il ne peut pas exister de relèvement  $l : B \rightarrow X$ , car sinon on aurait  $y = g(b) = p(l(b))$  ce qui contredit le fait que  $y$  n'a pas de préimage.

(b) Soit  $i : (A, a_0) \rightarrow (B, b_0)$  une application pointée. Déterminer la classe  $i^\perp$  des applications pointées  $p$  telles que  $i \perp p$ .

Dualement, soit  $p : (X, x_0) \rightarrow (Y, y_0)$  une application pointée. Déterminer la classe  ${}^\perp p$  des applications pointées  $i$  telles que  $i \perp p$ .

**Solution :** Dans toute la suite, on va noter  $\text{Iso}$  la classe des bijections,  $\text{Surj}$  la classe des surjections,  $\text{Inj}_{\neq*}$  la classe des injections en-dehors du point base,  $\text{Inj}_*$  la classe des injections au-dessus du point base,  $\text{Inj} = \text{Inj}_* \cap \text{Inj}_{\neq*}$  et  $\text{All}$  la classe de tous les morphismes. On raisonne au cas par cas en utilisant la question précédente et on obtient le tableau suivant ( $V = \text{vrai}$ ,  $F = \text{faux}$ ) :

| $i \in \text{Surj}$ | $i \in \text{Inj}_*$ | $i \in \text{Inj}_{\neq*}$ | $i^\perp$                       |
|---------------------|----------------------|----------------------------|---------------------------------|
| $V$                 | $V$                  | $V$                        | $\text{All}$                    |
| $V$                 | $F$                  | $V$                        | $\text{Inj}_*$                  |
| $V$                 | $V/F$                | $F$                        | $\text{Inj}$                    |
| $F$                 | $V$                  | $V$                        | $\text{Surj}$                   |
| $F$                 | $F$                  | $V$                        | $\text{Surj} \cap \text{Inj}_*$ |
| $F$                 | $V/F$                | $F$                        | $\text{Iso}$                    |

Pour le cas dual, on obtient :

| $p \in \text{Surj}$ | $p \in \text{Inj}_*$ | $p \in \text{Inj}$ | ${}^\perp p$                          |
|---------------------|----------------------|--------------------|---------------------------------------|
| $V$                 | $V$                  | $V$                | $\text{All}$                          |
| $F$                 | $V$                  | $V$                | $\text{Surj}$                         |
| $V$                 | $V$                  | $F$                | $\text{Inj}_{\neq*}$                  |
| $V$                 | $F$                  | $F$                | $\text{Inj}$                          |
| $F$                 | $V$                  | $F$                | $\text{Inj}_{\neq*} \cap \text{Surj}$ |
| $F$                 | $F$                  | $F$                | $\text{Iso}$                          |

4. Un système à factorisation faible est une paire de classes d'applications  $(\mathcal{E}, \mathcal{M})$  telle que :

- $\mathcal{E} = \mathcal{M}^\perp$  est exactement la classe des applications qui ont la propriété de relèvement à droite par rapport à toutes les applications de  $\mathcal{M}$ ;
  - $\mathcal{M} = {}^\perp \mathcal{E}$  est exactement la classe des applications qui ont la propriété de relèvement à gauche par rapport à toutes les applications de  $\mathcal{E}$ ;
  - toute application  $f$  peut se factoriser sous la forme  $f = p \circ i$  où  $i \in \mathcal{M}$  et  $p \in \mathcal{E}$ .
- (a) Soit  $i$  une application pointée quelconque. Montrer que la paire  $R(i) := ({}^\perp(i^\perp), i^\perp)$  est un système à factorisation faible. (On pourra raisonner au cas par cas sur  $i$ .)

**Solution :** Dans tous les cas il sera clair que  $\mathcal{E} = \mathcal{M}^\perp$  et  ${}^\perp \mathcal{E} = \mathcal{M}$ . Les valeurs possibles de  $R(i)$ , étant donné le tableau précédent, sont :

1.  $R(i) = (\text{Iso}, \text{All})$ . On peut bien sûr toujours factoriser une application  $f : A \rightarrow X$  en une application quelconque suivie d'un isomorphisme (par exemple  $f = \text{id}_X \circ f$ ).
2.  $R(i) = (\text{Inj}, \text{Surj})$ . On peut toujours factoriser une application  $f : A \rightarrow X$  en une surjection suivie d'une injection : on a  $f = i \circ q$  où  $q : A \rightarrow \text{im} f$  est une surjection et  $i : \text{im} f \rightarrow X$  est une inclusion.
3.  $R(i) = (\text{Surj}, \text{Inj})$ . Soit  $f : A \rightarrow X$  une application quelconque, alors on a  $f = q \circ i$  où  $i : A \rightarrow A \vee X$  est l'inclusion canonique dans  $A \vee X$ , le quotient de l'union disjointe  $A \sqcup X$  par la relation  $a_0 = x_0$ , et  $q : A \vee X \rightarrow X$  est la surjection définie par  $q(x) = x$  si  $x \in X$  et  $q(a) = x_0$  si  $a \in A$ .
4.  $R(i) = (\text{Surj} \cap \text{Inj}_{\neq *}, \text{Inj}_*)$ . On factorise  $f : A \rightarrow X$  en quotientant d'abord  $A \setminus f^{-1}(x_0)$  par  $a \sim a' \iff f(a) = f(a')$  (c'est injectif au dessus du point base) puis on applique  $f$  au reste.
5.  $R(i) = (\text{Inj}_{\neq *}, \text{Surj} \cap \text{Inj}_*)$ . On factorise  $f : A \rightarrow X$  en quotientant d'abord en-dehors du point base puis en quotientant la préimage du point base.
6.  $R(i) = (\text{All}, \text{Iso})$ . C'est également clairement un système à factorisation faible.

(b) Soit  $(\mathcal{E}, \mathcal{M})$  un système à factorisation faible quelconque. Montrer qu'il fait partie de la liste précédente.

**Solution :** Il s'agit simplement d'une vérification au cas par cas, selon si (par exemple)  $\mathcal{E}$  contient ou non des applications des classes considérées.

5. Supposons désormais que  $(\text{Set}_*, \mathcal{W}, \mathcal{C}, \mathcal{F})$  est une structure de catégorie de modèles où  $\mathcal{W}$  sont les équivalences faibles,  $\mathcal{C}$  sont les cofibrations et  $\mathcal{F}$  sont les fibrations.

On rappelle que  $(\mathcal{C} \cap \mathcal{W}, \mathcal{F})$  et  $(\mathcal{C}, \mathcal{F} \cap \mathcal{W})$  sont des systèmes à factorisation faibles et qu'ils font donc partie de la liste trouvée à la Question 4. Quelles paires sont possibles étant données les relations d'inclusions existant entre ces deux systèmes ?

6. La classe  $\mathcal{W}$  doit satisfaire une condition supplémentaire pour obtenir une catégorie de modèles.

(a) Quelle est cette condition ?

**Solution :** C'est la condition (MC2), ou «2 parmi 3» : si  $f$  et  $g$  sont deux morphismes composables et si au moins deux morphismes parmi  $f, g$  et  $g \circ f$  sont dans  $\mathcal{W}$ , alors le troisième aussi.

- (b) Exprimer la classe  $\mathcal{W}$  en fonction de  $\mathcal{C}$  et  $\mathcal{F}$ .

**Solution :** On peut exprimer la classe des cofibrations acycliques comme  $\mathcal{C} \cap \mathcal{W} = {}^\perp \mathcal{F}$ , et celle des fibrations acycliques comme  $\mathcal{F} \cap \mathcal{W} = \mathcal{C}^\perp$ . Enfin,  $\mathcal{W} = (\mathcal{C} \cap \mathcal{W}) \circ (\mathcal{F} \cap \mathcal{W}) = \mathcal{C}^\perp \circ {}^\perp \mathcal{F}$  est donc la classe des applications qui s'écrivent comme la composition d'une application qui a la propriété de relèvement à gauche par rapport à  $\mathcal{F}$  avec une application qui a la propriété de relèvement à droite par rapport à  $\mathcal{C}$ .

- (c) Parmi les paires de systèmes à factorisation faibles  $((\mathcal{C} \cap \mathcal{W}, \mathcal{F}), (\mathcal{C}, \mathcal{F} \cap \mathcal{W}))$  possibles trouvées à la question précédente, lesquelles vérifient l'hypothèse supplémentaire sur  $\mathcal{W}$ ?

**Solution :** On note que toutes les paires ne sont pas possibles, car on doit avoir  $\mathcal{C} \cap \mathcal{W} \subset \mathcal{C}$  et  $\mathcal{F} \cap \mathcal{W} \subset \mathcal{F}$ . Vu les relations d'inclusions entre Iso, Inj, Surj, Inj $_{\neq *}$ , Surj  $\cap$  Inj $_{\neq *}$  et All, il y a 19 paires possibles. On doit de plus vérifier que  $\mathcal{W} = (\mathcal{C} \cap \mathcal{W}) \circ (\mathcal{F} \cap \mathcal{W})$  vérifie «2 parmi 3», or seules les classes All et Iso (parmi les classes considérées) vérifient cette propriété. Les paires possibles sont donc :

| $(\mathcal{C} \cap \mathcal{W}, \mathcal{F})$ | $(\mathcal{C}, \mathcal{F} \cap \mathcal{W})$ | $(\mathcal{F} \cap \mathcal{W}) \circ (\mathcal{C} \cap \mathcal{W})$ |
|---|---|---|
| (Iso, All)                                    | (Iso, All)                                    | All   |
| (Iso, All)                                    | (All, Iso)                                    | Iso   |
| (Surj $\cap$ Inj $_{\neq *}$ , Inj $_*$ )     | (Surj $\cap$ Inj $_{\neq *}$ , Inj $_*$ )     | All   |
| (Inj, Surj)                                   | (Inj, Surj)                                   | All   |
| (Surj, Inj)                                   | (Surj, Inj)                                   | All   |
| (Inj $_{\neq *}$ , Surj $\cap$ Inj $_*$ )     | (Inj $_{\neq *}$ , Surj $\cap$ Inj $_*$ )     | All   |
| (All, Iso)                                    | (All, Iso)                                    | All   |

7. Lister toutes les structures de catégories de modèles sur  $\text{Set}_*$ . On pourra les numéroter pour y référer plus facilement par la suite.

**Solution :** On trouve donc finalement sept structures de catégorie de modèles sur  $\text{Set}_*$  :

| N° | $\mathcal{W}$ | $\mathcal{C}$               | $\mathcal{F}$        |
|----|---------------|-----------------------------|----------------------|
| 1  | Iso           | All                         | All                  |
| 2  | All           | All                         | Iso                  |
| 3  | All           | Iso                         | All                  |
| 4  | All           | Inj                         | Surj                 |
| 5  | All           | Surj                        | Inj                  |
| 6  | All           | Surj $\cap$ Inj $_{\neq *}$ | Inj $_*$             |
| 7  | All           | Inj $_{\neq *}$             | Surj $\cap$ Inj $_*$ |

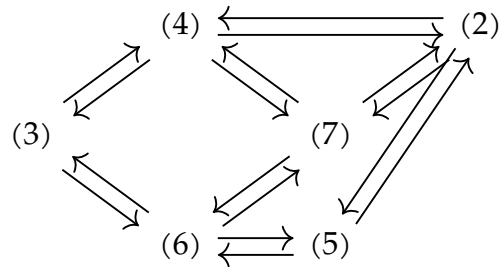
8. Pour chacune de ces structures :
- Décrire les objets fibrants et cofibrants.
  - Pour chaque ensemble pointé, décrire les cylindres et les objets chemins.
  - Décrire quand deux applications sont homotopes à gauche, resp. à droite.
  - Décrire la catégorie homotopique  $\text{Ho}(\text{Set}_*) = \text{Set}_*[\mathcal{W}^{-1}]$ .

**Solution :**

- Tous les objets sont fibrants et cofibrants. Les cylindres sont tous de la forme  $A \vee A \hookrightarrow A \xrightarrow{\sim} A$ , les objets chemins sont tous de la forme  $X \xrightarrow{\sim} X \rightarrow X \times X$ . Deux applications sont homotopes sont nécessairement égales. La catégorie homotopique est  $\text{Set}_*$  elle-même (on n'inverse que les bijections).
- Tous les objets sont cofibrants, seul  $*$  est fibrant. Les cylindres de  $A$  sont n'importe quelle factorisation de  $A \vee A \rightarrow A$ . Les objets chemins sont tous de la forme  $X \xrightarrow{\sim} X \times X \twoheadrightarrow X$ . Deux applications quelconques sont toujours homotopes à droite et à gauche. La catégorie homotopique est la catégorie triviale  $*$  à un objet et un morphisme.
- Dual du cas précédent.
- Tous les objets sont fibrants et cofibrants. Un cylindre est par exemple donné par  $A \vee A \hookrightarrow A \vee A \xrightarrow{\sim} A$ , un objet chemin par  $X \xrightarrow{\sim} X \times X \twoheadrightarrow X$ . Deux applications quelconques sont toujours homotopes à droite et à gauche. La catégorie homotopique est triviale.
- Dual du cas précédent.
- Seul  $*$  est fibrant ou cofibrant. Un cylindre est par exemple donné par  $A \vee A \hookrightarrow A \vee A \xrightarrow{\sim} A$ , un objet chemin par  $X \xrightarrow{\sim} X \times X \twoheadrightarrow X$ . Deux applications quelconques sont toujours homotopes à droite et à gauche. La catégorie homotopique est triviale.
- Tous les objets sont cofibrants, seul  $*$  est fibrant. Un cylindre est donné par  $A \vee A \hookrightarrow A \vee A \xrightarrow{\sim} A$ , un objet chemin par  $X \xrightarrow{\sim} X \times X \twoheadrightarrow X$ . Toutes les applications sont homotopes et la catégorie homotopique est triviale.

9. Entre lesquelles de ces structures existe-t-il des équivalences de Quillen ?

**Solution :** Le premier exemple ne peut pas être équivalent de Quillen aux quatre autres, car leurs catégories homotopiques sont différentes. On a des équivalences de Quillen comme sur le diagramme suivant :



En particulier, les deux structures  $(\text{Set}_*, \text{All}, \text{Inj}, \text{Surj})$  et  $(\text{Set}_*, \text{All}, \text{Surj}, \text{Inj})$  sont connectés par un zigzag d'équivalence de Quillen, mais pas par une équivalence directe !